



REthinking  
EDUcation COmpetencies.  
Expertise, best practices  
and teaching in Digital Era



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

Project number: 2020-1-IT02-KA201-079433



DiTES



OMNIA



INSOMMA CONSULTING



REthinking  
EDUcation COmpetencies.  
Expertise, best practices  
and teaching in Digital Era

email: [re-educo@unilink.it](mailto:re-educo@unilink.it)

<http://re-educo.eu/>

## ΣΤΟΧΟΙ ΕΡΓΟΥ




Το έργο ενθαρρύνει την παραγωγή, τον πειραματισμό και την ανταλλαγή νέων προσεγγίσεων και μεθόδων κατάρτισης στον τομέα της ψηφιακής κουλτούρας.

Το έργο RE-EDUCO στοχεύει να:

- παρέχει σε ιδρύματα, φοιτητές και τομείς καινοτομίας, ένα πλαίσιο για την καλύτερη κατανόηση της δυνατότητας και των κινδύνων των ψηφιακών τεχνολογιών
- ενθαρρύνει τη συνεργασία και την ενίσχυση των εταιρικών σχέσεων μεταξύ εκπαιδευτικών ιδρυμάτων, ερευνητικών κέντρων και επιχειρήσεων
- προσφέρει στους μαθητές και τους εκπαιδευτικούς την ευκαιρία να αναπτύξουν τις ψηφιακές τους δεξιότητες.
- προωθήσει την ανάπτυξη νέων μαθησιακών διαδρομών και παιδαγωγικών προσεγγίσεων μεταξύ των εκπαιδευτικών
- ενθαρρύνει την ανταλλαγής υλικού και ιδεών μέσω της προώθησης μιας διεθνούς κοινότητας
- μοιραστεί τις βέλτιστες πρακτικές για τη διάδοση του ψηφιακού πολιτισμού και την ενσωμάτωση νέων εκπαιδευτικών προσεγγίσεων
- παρέχει στους υπεύθυνους χάραξης πολιτικής ένα πλαίσιο πληροφοριών και δεδομένων, που θα είναι χρήσιμα για την καθοδήγηση των στρατηγικών και των πολιτικών τους προς μια πιο ενημερωμένη και ανθρωποκεντρική ψηφιακή κουλτούρα.

## ΟΜΑΔΕΣ ΣΤΟΧΟΙ

Τα αποτελέσματα του έργου RE-EDUCO στοχεύουν:

-  Καθηγητές
-  Φοιτητές
-  Πανεπιστήμια

## ΠΝΕΥΜΑΤΙΚΑ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ

### 101 NEED ANALYSIS: ACTIVE CITIZENSHIP FOR DIGITAL SOCIETY

Διερευνά ένα πρόγραμμα κατάρτισης για την ενεργή πολιτικότητα για την ψηφιακή κοινωνία.

### 102 EXCELLENCE IN TEACHING, LEARNING AND SKILLS DEVELOPMENT

Δημιουργεί μια διεθνή κοινότητα για ψηφιακές προκλήσεις (All4DigCha) καθώς και ένα εκπαιδευτικό μάθημα και μια διαδικτυακή κοινότητα μάθησης. Αυτή η κοινότητα στοχεύει στη δημιουργία ενός Ευρωπαϊκού χώρου για ποιοτική και ψηφιακή εκπαίδευση.

### 103 SCHOOL CONTEST: FROM THE IDEA RESEARCH TO DIGITAL START UP

Στοχεύει στη συνεργασία, δικτύωση και εκπαίδευση μεταξύ συνομηλίκων συμπεριλαμβανομένης της δημιουργίας δικτύων και στρατηγικών, μέσα από το Διαγωνισμό: "Από την έρευνα ιδεών στην ψηφιακή επιχείρηση".

Μια εμπειρία ικανή να δημιουργήσει θετικές συνέργειες μεταξύ σχολείου, πανεπιστημίου και εργασίας για την παραγωγή καινοτόμων ιδεών για την ανάπτυξη μιας νέας επιχειρηματικής ιδέας.

### 104 ACTIVE LEARNING FOR DIGITAL INNOVATION

Βελτίωση των ψηφιακών δεξιοτήτων και ικανοτήτων με τη χρήση υλικού μάθησης, διδασκαλίας και κατάρτισης για την ψηφιακή καινοτομία μέσα από την Ενεργή Μάθηση.

Ο στόχος της εκπαίδευσης είναι ο εντοπισμός των ατομικών κενών των συμμετεχόντων και η στήριξη στην απόκτηση αυτών των δεξιοτήτων που απαιτούνται για να παρουσιάσουν τα έργα τους με καινοτόμο τρόπο.

### 105 RELEASE PROJECT RESULTS AND RECOMMENDATIONS

Μεθοδολογίες και οδηγίες για μη τυπικές μαθησιακές μεθόδους.