



REthinking  
EDUCation COmpetencies.  
Expertise, best practices  
and teaching in Digital Era



Erasmus+

## Crea tu propio canvas de modelo de negocio

**EDUCACIÓN: Cómo garantizar una educación inclusiva, equitativa y de calidad  
y promover oportunidades de aprendizaje**

Nombre del equipo:

Nombres de los estudiantes:

Nombre del profesor:



## Bienvenido a RE-EDUCO CANVAS

Este Canvas es una adaptación traducida para RE-EDUCO de la plantilla de modelo de negocio de **Alexander Osterwalder**.

Completarlo es muy sencillo.

El equipo debe leer atentamente la información relacionada con las nueve partes del modelo de negocio para responder a las preguntas relacionadas con ellas y seguir las pistas!

Una vez tengas completada cada parte...

¡EUREKA!



¡Estarás listo para presentar tu idea de negocio!



# 1. PROBLEMA | EDUCACIÓN

¿Qué problema o problemas resuelve tu solución?

Expresa claramente cuáles son los problemas y cómo tu solución los aborda.

- Escribe aquí



¿Qué problema relacionado con la educación puedes tener en tu familia o en la escuela?



## 2. SOLUCIÓN | EDUCACIÓN

Describe tu solución. ¿Qué hace exactamente tu producto o servicio?

- Escribe aquí



Puedes usar imágenes para ilustrar tu descripción



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

### 3. ACTIVIDADES Y RECURSOS CLAVE | EDUCACIÓN

¿Cuáles son las acciones más importantes para realizar tu negocio con éxito?  
¿Qué herramientas necesitas para conquistar tu idea?

- Escribe aquí



4 Categorías de Recursos Clave:

**Físicos:** edificios, vehículos, materias primas, hardware; **Intelectuales:** marcas, patentes, asociaciones; **Humanos:** Creatividad, experiencia; **Financieros:** Créditos



## 4. PROPUESTA DE VALOR ÚNICA | EDUCACIÓN

¿Qué es único o especial acerca de tu solución?

¿Por qué es diferente de otras soluciones similares o existentes? ¿Cómo harías que destaque?

- Escribe aquí



## 5. RELACIÓN CON EL CLIENTE | EDUCACIÓN

¿Qué tipo de relación espera cada cliente que establezcamos y mantengamos con ellos?

- Escribe aquí



Pista: ¿Qué actividades va a desarrollar tu equipo para **atraer clientes**? Una vez los tengas, ¿cómo realizarás la retención de clientes?



## 6. CANALES DE COMUNICACIÓN | EDUCACIÓN

¿Qué métodos de comunicación piensas utilizar para hacer correr la voz acerca de tu negocio a tus clientes y socios clave?

- Escribe aquí



Pista: Redes sociales, publicidad en prensa, televisión, venta a puerta fría (puerta a puerta)...





# 7. SEGMENTOS DE CLIENTES | EDUCACIÓN

¿A quién va dirigido tu negocio?

- Escribe aquí



Tip: End customer



## 8. ESTRUCTURA DE COSTES | EDUCACIÓN

¿Los clientes pagarán por su producto o servicio?

¿Cuánto cobrarás? ¿Habrá diferentes precios para diferentes personas o servicios?

- Escribe aquí



## 9. FLUJOS DE INGRESOS | EDUCACIÓN

¿Cómo obtendrás ingresos o ganancias de tu negocio?  
¿De dónde vendrán los ingresos y cómo los vas a gestionar?

- Insert the text here



Una vez que hayas acabado tu CANVAS, enviarlo al concurso es tan simple como imprimir una copia de tu power point en versión PDF.

Solo tienes que hacer click con tu botón izquierdo del ratón y seleccionar “Archivo”, y luego “Imprimir en PDF”.

Para enviarlo al concurso deberá adjuntar su PDF CANVAS a la siguiente dirección de email ([spain.schoolcontest@re-educo.eu](mailto:spain.schoolcontest@re-educo.eu)), una vez haya completado el formulario de inscripción que puede encontrar en la página web del proyecto:

## **RE-EDUCO SCHOOL CONTEST**

### **From the idea research to digital start up**

